

Інструкція з  
установки  
інтерактивної дошки

INTBOARD

## ЗМІСТ

|                              |   |
|------------------------------|---|
| ВАЖЛИВО ЗНАТИ.....           | 2 |
| ПРИМІТКИ.....                | 2 |
| КОМПЛЕКТАЦІЯ.....            | 2 |
| ПІДГОТОВКА ДО МОНТАЖУ.....   | 3 |
| ЕТАПИ ВСТАНОВЛЕННЯ.....      | 3 |
| ПРИСТРОЇ З'ЄДНАННЯ .....     | 5 |
| УСТАНОВКА ПРОГРАМИ.....      | 5 |
| УПРАВЛІННЯ ПРИСТРОЄМ.....    | 6 |
| СТАНДАРТНІ ОПЕРАЦІЇ.....     | 9 |
| КНОПКИ ШВИДКОГО ДОСТУПУ..... | 9 |

### ВАЖЛИВО ЗНАТИ

Дане керівництво призначене для всіх моделей Інтерактивних дошок (IWB).

Всі установки і операції інтерактивних дошок повинні проводитись згідно цієї інструкції.

Будь ласка, прочитайте цей посібник перед застосуванням.

### ПРИМІТКИ

Цей прилад є точним електронним пристроєм; будь ласка, тримайте його подалі від води.

Оберігайте прилад від пилу та інших забруднень з метою нормального використання.

Прилад встановлюється на рівній поверхні стіни. Забезпечте надійне кріплення дошки.

### КОМПЛЕКТАЦІЯ

- Інтерактивна дошка 1 шт
- CD диск (ПЗ) 1 шт
- Маркер 2шт.
- Інструкція 1шт
- Гарантійний талон на 12 мес. 1шт

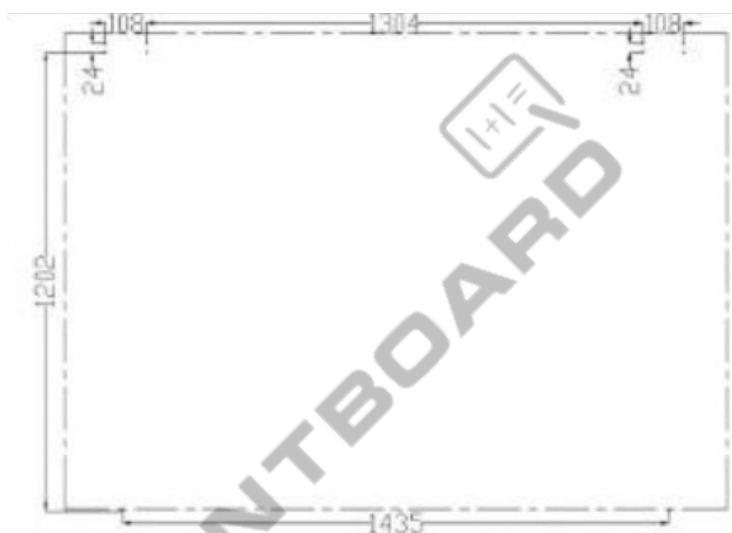
## ПІДГОТОВКА ДО МОНТАЖУ

Підготуйте наступні інструменти для монтажу:

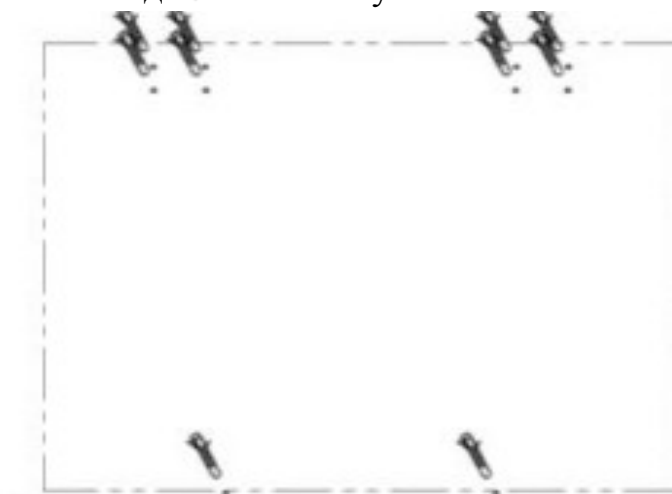
| Інструменти           | Специфікація | Кількість |
|-----------------------|--------------|-----------|
| викрутка              | навхрест     | 1 од.     |
| Електродріль, свердло | 5мм          | 1 ком.    |
| МОЛОТОК               |              | 1 од.     |

## ЕТАПИ ВСТАНОВЛЕННЯ

1. Монтажні розміри для встановлення дошки 82” приведені на рисунку. Для інших розмірів дошок необхідно застосовувати відповідну розмітку.



2. Виконайте монтаж дюбелів в стіну.



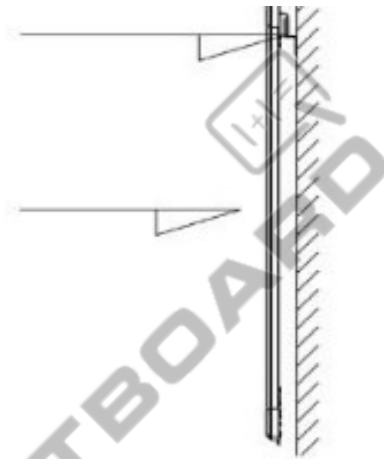
3. Закріпіть два кріплення на стіні за допомогою гвинтів.



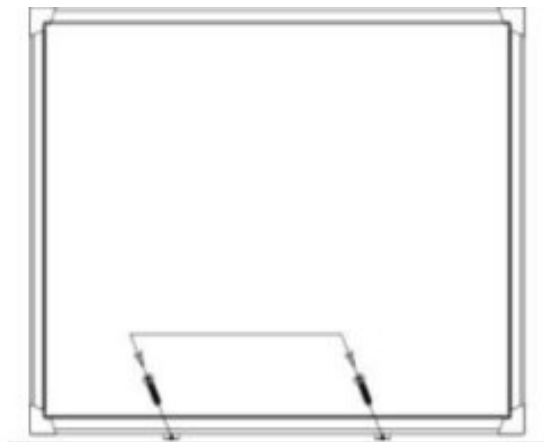
#### 4 .Встановлення дошки

Вставте верхню частину дошки в пластини на стіні, якщо вони не підходять відрегулюйте їх.

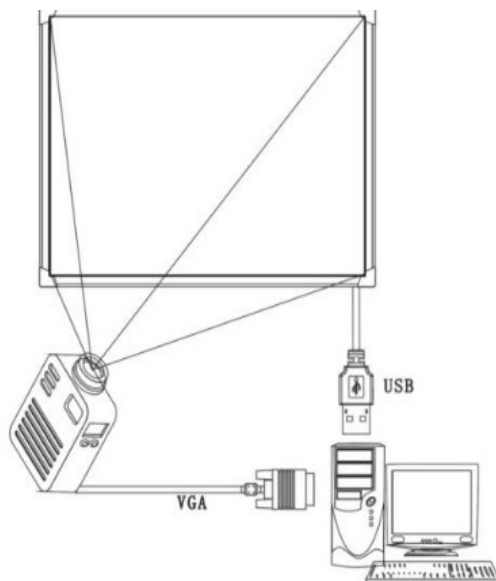
Якщо проектор не може сфокусуватися на поверхні дошки, будь ласка, зафіксуйте його відповідним чином.



5.Закріпіть нижню частину дошки за допомогою гвинтів, щоб забезпечити надійність кріплення дошки.



## ПРИСТРОЇ З'ЄДНАННЯ



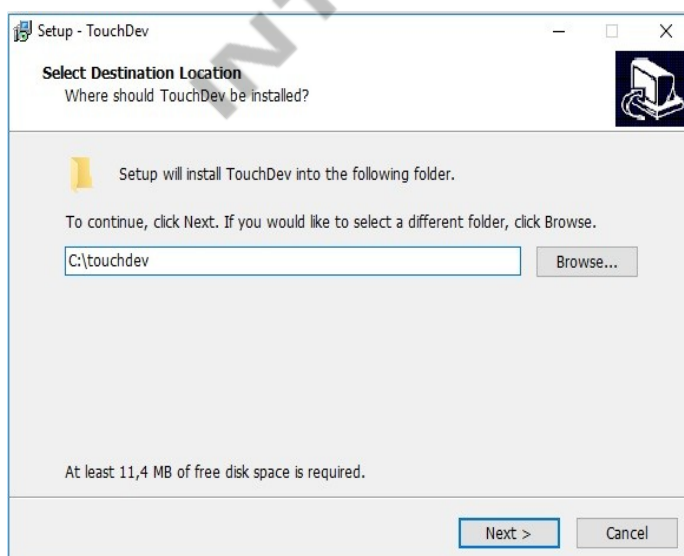
1. Для підключення дошки до комп'ютера з'єднайте інтерактивну дошку з USB-портом комп'ютера за допомогою відповідного кабелю.

2. Для підключення проектора з комп'ютером використовуйте VGA або HDMI кабелі.

3. Розмістіть проектор навпроти дошки так, щоб зображення співпало з розміром дошки.

4. Якщо проектор не може надати зображення стандартного прямокутника, відрегулюйте розміщення проектора або положення дошки.

## УСТАНОВКА ПРОГРАМИ



1. Вставте компакт-диск в дисковод.

2. Запустіть програму "TouchBoardSetup.exe".

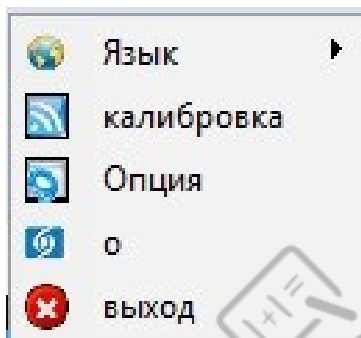
3. Виконайте встановлення програми відповідно до інсталяційних кроків.

4. Після закінчення установки, перевірте, чи є ярлик "TouchBoardSetup" на робочому столі або на панелі завдань .

## УПРАВЛІННЯ ПРИСТРОЄМ

1. Програмне забезпечення інтерактивної дошки запускається автоматично за замовчуванням. Перевірити запуск програми можна в нижній частині робочого стола на панелі завдань. Для запуску програми можна також відкрити меню Пуск і вибрати її з переліку програм.

### 2. Головне меню програми "TouchDev"



Для відкриття головного меню натисніть правою кнопкою миші на іконці "TouchDev". Головне меню відобразиться, як на рисунку вище.

Функції головного меню:

Мова: Вибір мови інтерфейсу.

Калібрування: калібрування екрану, щоб забезпечити положення дотику відповідно з фактичним зображенням на екрані.

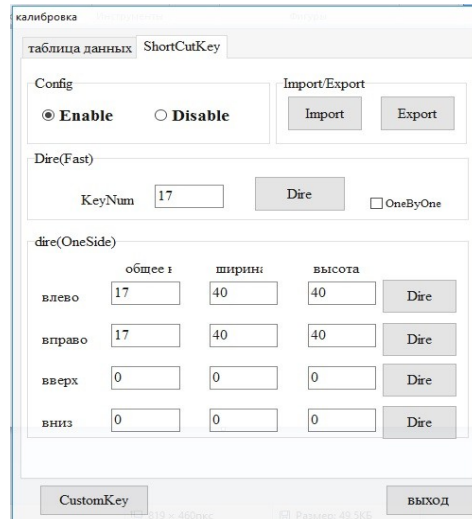
Опція: Відображення основної інформації та налаштування інтерактивної дошки.

Про програму: Відображення інформації про програмне забезпечення TouchDev.

Вихід: Закриття програми TouchDev.

### 3. Калібрування в стандартному режимі

В діалоговому вікні є параметри які можуть змінюватись користувачем та розширені параметри. Якщо не змінювати стандартні настройки, варіант калібрування вважається стандартним.



#### 4. Калібрування екрану

1) Натисніть кнопку "Калібрування". На екрані з'являться чотири окружності в різних кутах. По черзі натисніть їх пальцем або стилусом.

Ви можете змінити настройки калібрування в розділі розширених налаштувань.



Use the touch pen to click the center of the circle on the top right corner and stay for 2 seconds

#### 5. Інформація:

В розділі "Базова інформація" відображається основна інформація про сенсорний екран, який підключений в даний час. Ви можете вибрати номер сенсорного екрану та змінити сенсорний режим.

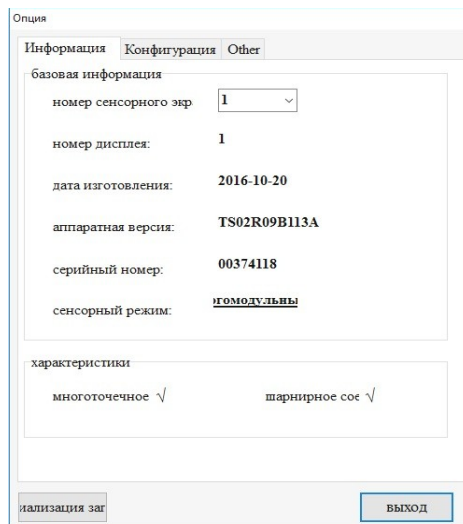
Режим одного дотику:

Пристрій може визначити тільки один локальний дотик. Подібно модельованих функцій миші, але не може повністю замінити всі операційні функції миші.

"Режим мультитач":

Повна взаємодія декількох користувачів на одному інтерфейсі одночасно.

В розділі "Характеристики" відображається відомості про оновлення сенсорного екрану. Символ "√" означає підтримку мультитач, а символ "×" вказує на її відсутність.



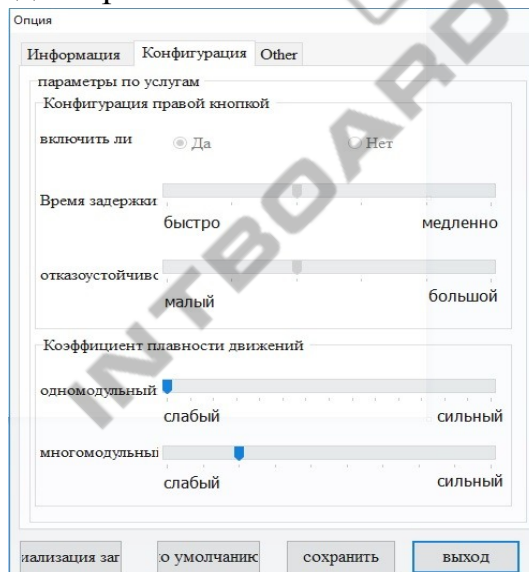
## 6. Конфігурація

Параметри обслуговування:

"Параметри обслуговування" конфігурації, рекомендується використовувати за замовчуванням.

Доступні параметри:

Час затримки: як довго користувач повинен натиснути і утримувати дотик, щоб викликати подію правої кнопки миші.



## СТАНДАРТНІ ОПЕРАЦІЇ

Після завершення калібрування і настройки, користувач може виконувати наступні операції на сенсорному екрані:

Дотик, подвійний дотик, переміщення об'єкта, клацання правою кнопкою миші ---- утримуйте об'єкт на екрані протягом 2-3 секунд.

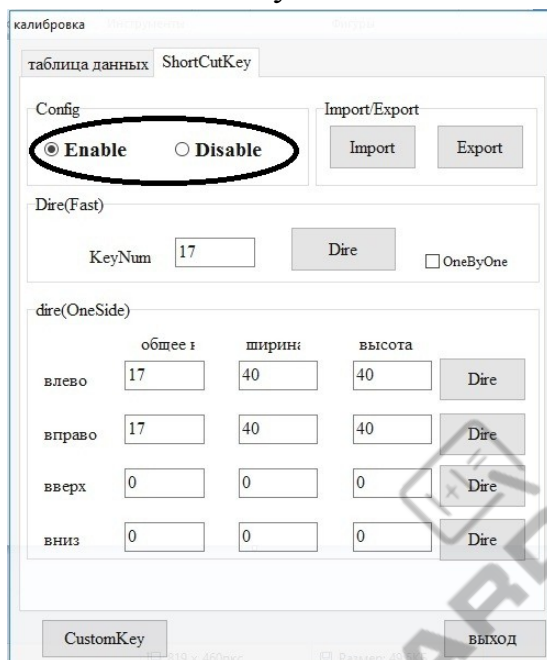
Використання програмного забезпечення в галузі освіти.

КНОПКИ ШВИДКОГО ДОСТУПУ

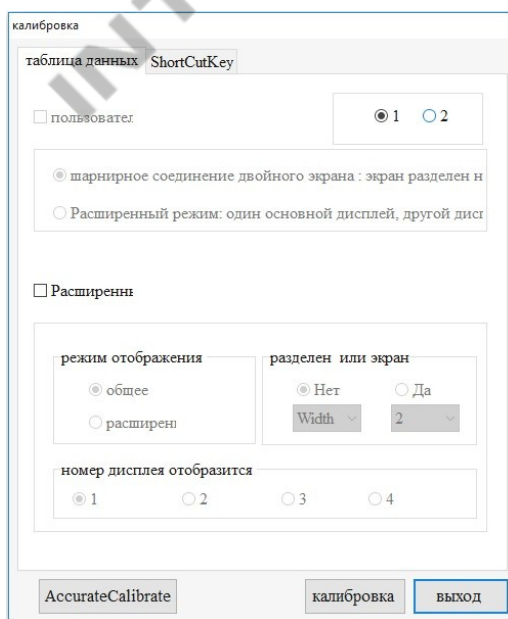


1. Кнопки швидкого доступу мають однакову кількість зліва і справа. Обидві сторони з кнопками відповідно мають ті ж функції. Перед використанням електронної дошки, переконайтеся, що програмне забезпечення TouchDev було запущено, а потім відкрийте програму TouchDev Edu.

Примітка: Перед використанням кнопок швидкого доступу, переконайтеся що дана функція включена в налаштуваннях.

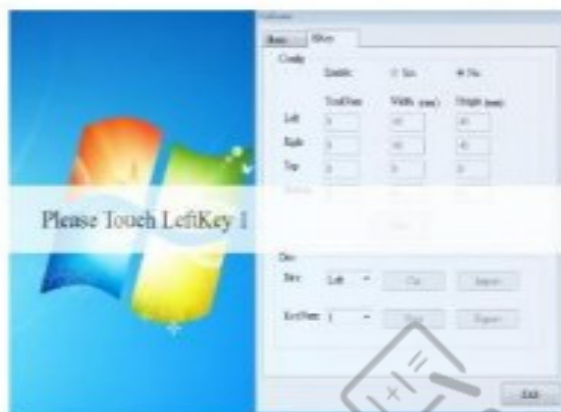


2. Перед початком роботи натисніть правою кнопкою миші на іконку програми TouchDev на панелі завдань і виберіть "калібрування", а потім натисніть кнопку "відкалібрувати".

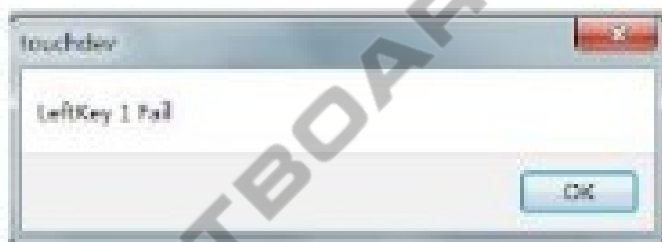


3. Тепер, екран комп'ютера став білим. Рукою або стилусом торкніться окружності в правому верхньому куті. При зміні кольору після дотику

торкніться наступної окружності доти, поки вони не змінять колір.



4. При виникненні помилки повторіть калібрування з самого початку.

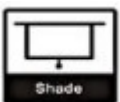


1. Після калібрування дошка готова для використання.
2. Нижче приведений опис кнопок швидкого доступу.



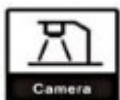
Calibration

- Швидкий доступ до функції калібрування інтерактивної дошки.



Shade

- Активувати функцію тіні, щоб приховати відображення.



Camera

- Ввімкнення веб-камери комп'ютера.



Pre Page

- Перехід до попередньої сторінки.



- Перехід до наступної сторінки.



- Створення нової сторінки.



- Широка ручка



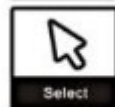
- Звичайна ручка



- Маркер



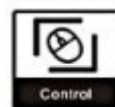
- Ластик



- Вибір об'єкта на екрані



- Скасувати



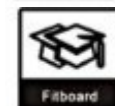
- Переключення на режим управління.



- Перехід у повноекранний режим.



- Перехід до ресурсів.



- Кнопка швидкого запуску програми освіти TouchBoard



- Активування клавіатури для Windows.

INTBOARD

